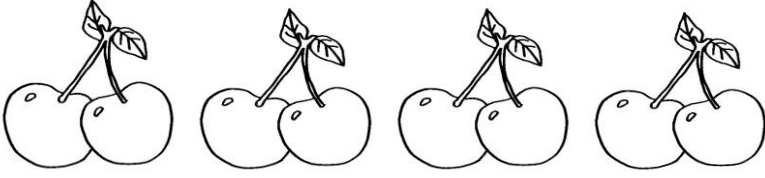


ÇARPMA İŞLEMİ

Çarpma işlemi aynı sayıyı tekrar tekrar toplama işleminin kısa olarak yapılışdır.



$$2+2+2+2=8 \quad 4 \times 2=8$$

❖ 4 tane 2, 8 eder.

2 → Çarpan
× 4 → Çarpan
— 8 → Çarpım

❖ 4 kere 2, 8 eder.

❖ 4 çarpı 2, 8 eder.



$$\dots + \dots + \dots + \dots + \dots = \dots \quad \dots \times \dots = \dots$$

❖ ... tane 2, eder.

.. →
× .. →
— .. →

❖ ... kere 2, eder.

❖ ... çarpı 2, eder.



$$\dots + \dots + \dots = \dots \quad \dots \times \dots = \dots$$

❖ ... tane 4, eder.

.. →
× .. →
— .. →

❖ ... kere 3, eder.

❖ ... çarpı 3, eder.



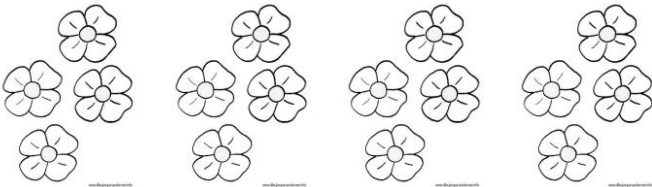
$$\dots + \dots + \dots + \dots = \dots \quad \dots \times \dots = \dots$$

❖ ... tane 3, eder.

.. →
× .. →
— .. →

❖ ... kere 3, eder.

❖ ... çarpı 3, eder.



$$\dots + \dots + \dots + \dots = \dots \quad \dots \times \dots = \dots$$

❖ ... tane 4, eder.

.. →
× .. →
— .. →

❖ ... kere 4, eder.

❖ ... çarpı 4, eder.

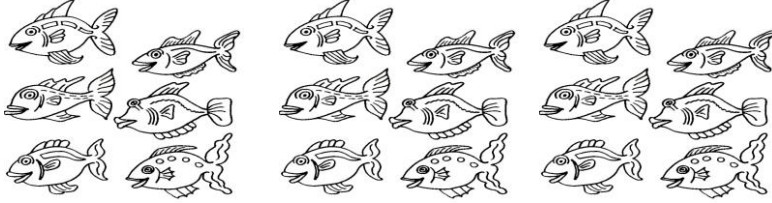


$$\dots + \dots + \dots = \dots \quad \dots \times \dots = \dots$$

❖ ... tane 3, eder.

$$\begin{array}{r} \dots \longrightarrow \dots\dots\dots \\ \times \dots \longrightarrow \dots\dots\dots \\ \hline \dots \longrightarrow \dots\dots\dots \end{array}$$

❖ ... kere 3, eder.
❖ ... çarpı 3, eder.



$$\dots + \dots + \dots = \dots \quad \dots \times \dots = \dots$$

❖ ... tane 6, eder.

$$\begin{array}{r} \dots \longrightarrow \dots\dots\dots \\ \times \dots \longrightarrow \dots\dots\dots \\ \hline \dots \longrightarrow \dots\dots\dots \end{array}$$

❖ ... kere 6, eder.
❖ ... çarpı 6, eder.

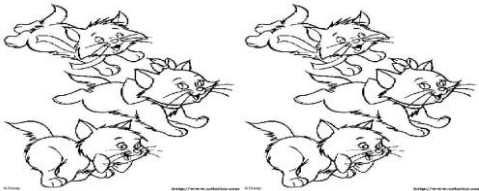


$$\dots + \dots + \dots = \dots \quad \dots \times \dots = \dots$$

❖ ... tane 5, eder.

$$\begin{array}{r} \dots \longrightarrow \dots\dots\dots \\ \times \dots \longrightarrow \dots\dots\dots \\ \hline \dots \longrightarrow \dots\dots\dots \end{array}$$

❖ ... kere 5, eder.
❖ ... çarpı 5, eder.

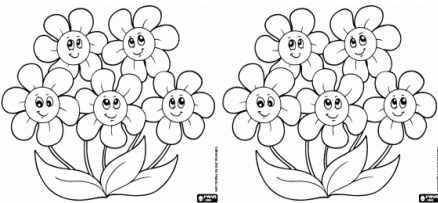


$$\dots + \dots = \dots \quad \dots \times \dots = \dots$$

❖ ... tane 3, eder.

$$\begin{array}{r} \dots \longrightarrow \dots\dots\dots \\ \times \dots \longrightarrow \dots\dots\dots \\ \hline \dots \longrightarrow \dots\dots\dots \end{array}$$

❖ ... kere 3, eder.
❖ ... çarpı 3, eder.



$$\dots + \dots = \dots \quad \dots \times \dots = \dots$$

❖ ... tane 5, eder.

$$\begin{array}{r} \dots \longrightarrow \dots\dots\dots \\ \times \dots \longrightarrow \dots\dots\dots \\ \hline \dots \longrightarrow \dots\dots\dots \end{array}$$

❖ ... kere 5, eder.
❖ ... çarpı 5, eder.

KARŞILAŞTIRMA CÜMLELERİ

Karşılaştırma, birbiriyle ilgili iki varlık, iki kavram ya da herhangi iki şeyi ortak olan veya olmayan yönleriyle anlatmaktır. Karşılaştırma cümlelerinde "gibi, kadar, daha, göre, en" vb. ifadeler kullanılır.

Örnek: Alperen Murat'a göre daha uzun boyludur.

Aşağıdaki ifadeleri birbirleriyle eşleştirip karşılaştırma cümlelerini oluşturalım.

Bu konuda senden

daha merhametlidir.

Ceylin, Burçin gibi

daha yavaştır.

Hızlı tren uçağa göre

daha iyi top oynar.

Furkan Ali'den

daha bilgisi yok.

Türkler diğer milletlerden

uzun boyludur.

Aşağıdaki cümlelerde karşılaştırma yapılanların başındaki elmayı kırmızıya karşılaştırma yapılmayanların başındaki elmaları yeşile boyayınız.



Kelebek, kuş kadar hızlı uçamaz.



Miraç çok çalışkan bir öğrencidir.



Fil diğer hayvanlardan daha ağırdır.



Ahmet ile Mehmet oyunda birbirleriyle tartışılar.



Tuğra Ömer kadar yüzmesini bilir.



Hasan Yasin'e göre neşeli bir çocuktur.



Yarına kadar ödevimi bitirmem gerekiyor.

KARŞILAŞTIRMA BULMACASI

❖ ŞİFRE OLUŞTURMA

Aşağıdaki cümlelerden karşılaştırma olanlarını bulunuz. Bu cümlelerin kutucuğundaki harfleri, şifre yazan yere yazarak şifreyi bulunuz.

- Bu bilgisayar eskisine göre daha hızlı çalışıyor.
- Öğretmenim bana her zaman güvenir.
- Zehra, Elif kadar hızlı değildir.
- Anne ve çocukları evden yeni çıktılar.
- Eda ile Büşra'ya sokakta rastladım.
- Onun gibi yaramaz biri, dünyada yoktur.
- Murat, bilgisayar oyunlarını çok sever.
- Aylin'in giydiği kazağın aynısı bende de var.
- Cem, Ali'den daha hızlı koşar.
- Akşama kadar sokakta dolaştı.
- Mert, çok başarılı bir öğrencidir.
- İrem de Beyza kadar başarılıdır.

ŞİFRE:

--	--	--	--	--	--